

*Fonti delle illustrazioni*

- Age of Empires II, "Videogioco", Micorsoft, Ensemble Studios: immagine 189.
- Age of Empires III, *Art of Empires*, Microsoft, 2005: immagini 205, 206, 207, 208.
- Age of Empires III, "Videogioco", Micorsoft, Ensemble Studios: immagini 190, 192, 193, 194, 195, 196, 197, 198, 199, 203, 204, 209, 210, 211, 212, 213.
- Cenedese A.: immagini 15, 16, 17, 18, 96.
- Colombini A.: immagini 5, 6, 7, 9, 11, 12, 13, 14, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 27, 28, 29, 30, 31, 32, 33, 34, 36, 43, 44, 45, 54, 60, 61, 62, 63, 87, 88, 89, 90, 93, 94, 95, 97, 99, 100, 101, 102, 103, 104, 105, 106, 107, 108, 109.
- D'Ovidio E.: immagini 66, 67, 68.
- Di Stefano P.: immagini 129, 130.
- Gehry Partners, *Gehry talks: architecture+process*, Thames & Hudson, London, 1999: immagini 133, 134, 136, 142, 143, 144, 145, 146, 154, 156, 157, 158, 159, 160.
- Giuliani A.R., Pietricola M.: immagini 116, 117, 118, 119.
- Imperium, "Videogioco", Haemimont Games: immagini 191, 200, 201, 202.
- Lindsey B., *Gehry Digitale*, testo&immagine, Torino, 2002: immagini 126, 127, 128, 137.
- Lo Vacco G.S.: immagine 8.
- Mordà F.: immagine 10.
- Moss E.O., *Eric Owen Moss*, Rizzoli International Publications Inc., New York, 2002: immagini 181, 182, 184.
- Mtstudio: immagini 46, 47, 48, 49, 50, 51, 56, 57, 58, 59, 110, 111, 112, 113, 114, 115, 120, 121.
- Orsomando G., Papini A.: immagini 37, 38, 39, 40, 41, 42, 52, 53.
- Pagano M.: immagini 69, 70, 74, 75, 76, 77, 78, 79, 80, 81, 82, 83, 84.
- Petrucci F.: immagine 71.
- Speranza F.: immagini 1, 2, 3, 4, 55, 64, 65.
- Speranza F., Sorbara F.: immagini 72, 73.
- STALKagency: immagini 35, 85, 86, 91, 92, 98.
- Steele J., *Architecture and computers. Action and reaction in the digital design revolution*, Laurence King Publiscing, Londra, 2001: immagini 167, 171, 172, 175, 176, 177, 185, 186.
- Voxel Man (modellatore): immagine 26.

Le immagini di cui non si fa menzione sono dell'autore.